



ジャパン・アニメコラボ・マーケット

ジャパン・アニメコラボ・マーケット2008

7月1日よりアニメ・チャレンジオーディション企画募集開始!

<http://www.jam-anime.jp/>

世界で人気のジャパン・アニメーションを活用して、新ビジネスを創出するイベント開催。
「アニメ商品化大作戦」として、日本の産業界・クリエイターとのコラボレーション企画を募集。

有限責任中間法人 日本動画協会（通称：AJA/理事長：松谷孝征）と経済産業省は昨年に引き続き「ジャパン・アニメコラボ・マーケット2008」（通称 JAM2008）を10月16日（木）～18日（土）の3日間、秋葉原にて開催することとなり、これに向けて、出展者の募集を開始しました。「JAM2008」は、コンテンツ産業に関わる各種イベントが連携して開催される「JAPAN 国際コンテンツフェスティバル」（通称：コ・フェスタ）のオフィシャルイベントです。

「JAM2008」は、日本動画協会の会員社であるアニメーション制作会社などが、アニメ作品・キャラクターを試作用に提供し、これらを二次利用した新しい商品やビジネスの企画提案を募集、プレゼンテーション展示によって、二次利用産業の拡大を目指す見本市として開催されます。

開催に向け、企画提案や参加を募集するのは、アニメ作品・キャラクターとの新しいコラボによる二次利用商品・ビジネスの企画提案を募集する「アニメ・チャレンジオーディション」と、すでに新しい分野でのアニメ活用商品・ビジネスモデルを展示する「アニメ・ビジネスショーケース」の、2つの分野となっています。また、イベント開催期間中には、セミナーやシンポジウムなど様々な付帯企画も開催する予定です。

特に「アニメ・チャレンジオーディション」は、「JAM2008」開催期間中に限り試用を認められた、過去の名作から最新作品まで50タイトル以上のアニメ作品を活用し、著作権利権者の監修・審査を受けながら試作品や企画ボードを作り上げて出展する、斬新な試みです。

昨年度の「JAM2007」では、インターネットで人気となったアニメ「やわらか戦車」と「鉄腕アトム」がコラボした作品「やわらかアトム」や、アニメ作品に登場するペンダントを女性向けにアレンジしたものなどの商談が成立・商品化に向けて動いているほか、コンテンツゲート社による「海外モバイル配信によるプリセールス支援」が既に実現しています。

現在、約14兆円といわれるコンテンツ市場に対し、日本政府は今後5年間で19兆円への拡大を目標としています。JAM2008は単にアニメコンテンツ分野のみに閉ざされず、アニメコンテンツを軸に広い産業連携によって新たなビジネスの創出を目指しています。

《本件のお問合せ》

JAM2008 実行委員会事務局 広報係 担当 秋本、竹村、椎名

〒150-0001 東京都渋谷区神宮前3-6-5 小川ビル2階

TEL : 03-3475-5377 FAX : 03-3404-1542 MAIL : jam@aja.gr.jp URL : <http://www.jam-anime.jp>

昨年度開催実績

| | | |
|------|---|-----------------------------------|
| 開催日時 | ビジネスデー | 2007年10月04日(木)～05日(金) 10:00～17:00 |
| | 一般デー | 2007年10月06日(土)～07日(日) 10:00～17:00 |
| 開催会場 | 秋葉原 UDX 「AKIBA_SQUARE」 「アキバ 3D THEATER」 「UDX カンファレンス」 | |
| 来場者数 | 9,697名 | |
| 主催 | 中間法人 日本動画協会／経済産業省 | |
| 後援 | 東京都/千代田区 | |
| 特別協力 | 社団法人 日本イベント産業振興協会 | |
| 協力 | N T T都市開発株式会社/鹿島建設株式会社/韓国文化コンテンツ振興院/ クロスフィールドマネジメント株式会社/サントリー株式会社/西武鉄道株式会社/ ダイビル株式会社/東京アニメセンター (50音順) | |

昨年度開催記録写真



昨年度出展企画例



『やわらかアトム』

ネット発のフラッシュアニメ『やわらか戦車』と国民的アニメ『鉄腕アトム』とのコラボレーション。戦車でありながら普段は後退しかしない“やわ戦”が、初めて前進した上に空まで飛んでファンを呼んだ。(c)手塚プロダクション/ラレコ・ネットアニメ

●出展者の(株)ファンワークス担当者の言葉

経済産業省の皆様やアニメ、キャラクター業界のトップランナーの皆様にも作品をみていただけたら、発表と同時にテレビ、新聞、インターネットなど様々なメディアで取り上げられ、商品化、DVD化などのプロジェクトも進行中です。また、JAMの会場にNHKのディレクターがいらっしゃったご縁でラレコが初の「顔出し」をトップランナーで実現させていただけたのも大きな前進であり、収穫でした。

「JAM2008」開催及び募集概要

| | |
|------|--|
| 名称 | ジャパン・アニメコラボ・マーケット 2008 (通称 JAM2008) JAPAN ANIME COLLABORATION MARKET 2008 (Japan Animation contents Meeting 2007 より名称変更) |
| 募集部門 | 1. アニメ・チャレンジオーディション 2008年07月01日(火)～08月11日(月) 2. アニメ・ビジネスショーケース 2008年07月01日(火)～09月01日(月) |
| 募集対象 | 1. アニメ・チャレンジオーディション ・応募資格：プロおよびアマチュア(法人・個人・グループ参加問わず) ・募集企画提案：アニメの作品・キャラクターを新しいビジネスに活かした商品・ビジネス・技術・素材などの企画提案(グッズ、ファッション、IT、施設・建築、地域振興、その他の全6ジャンルにて受付いたします) 2. アニメ・ビジネスショーケース ・応募資格：既に著作権者からライセンスを取得し、実際に新たにモデル的な商品化・ビジネス化を展開している企業・団体 ・募集商品・ビジネスサンプル：アニメの作品・キャラクターを活かした商品・ビジネス・技術・素材などの新しいビジネスのモデルとなる事例 |
| 応募方法 | 所定のエントリーシート、および企画書を提出いただきます。 詳細はオフィシャルWebサイト http://www.jam-anime.jp/ をご覧ください。 |
| 出展料 | アニメ・チャレンジオーディション、アニメ・ビジネスショーケースともに無料 ※出展枠に限りがありますので、出展希望者の企画提案・サンプルを審査させていただき、出展者を決定します |
| 開催日時 | ビジネスデー 2008年10月16日(木) 10:00～17:00 17日(金) 10:00～17:00 一般デー 2008年10月18日(土) 10:00～17:00 |
| 開催内容 | 1. アニメ・チャレンジオーディション選定企画提案のプレゼンテーション展示 2. アニメ・ビジネスショーケースのモデル事例展示 3. 付帯企画：シンポジウムおよびステージ、商談会等 |
| 開催会場 | 秋葉原UDX「AKIBA_SQUARE」・「UDX THEATER」 〒101-0021 東京都千代田区外神田 4-14-1 秋葉原 UDX |
| 主催 | 中間法人 日本動画協会／経済産業省 |

アニメ・チャレンジオーディションに応募可能な作品一覧（2008年7月1日現在）

| 作品名 | | 作品名 | |
|----------------|-----------------|---|---------------------|
| ア | AIKa | ナ | nintea |
| | 青の6号 | ハ | パグニュース |
| | アタックNo.1 | | パンダ・コパンダ |
| | 家なき子 | | 火の鳥 |
| | 海のトリトン | | 風魔の小次郎 |
| | WOLF'S RAIN | | ふしぎなメルモ |
| | OVAN STAR RACER | | ブラック・ジャック |
| | カ | 楓ニュータウン | |
| カクレンボ | | | ほしのこえ |
| ガンバの冒険 | | マ | マグマ大使 |
| ギガンティックフォーミュラー | | | 魔法使いTai! |
| キスダム | | | まめうしくん |
| 機動警察パトレイバー | | | 三つ目がとおる |
| きまぐれ☆オレンジロード | | | 名探偵ホームズ |
| きらめきプロジェクト | | | モグラグミ.com |
| クジラの跳躍 | | | モンキーパンチ 漫画活動大写真 |
| クレクレタコラ | | ヤ | ユニコ |
| コメットさん | | | よみがえる空 RESCUE WINGS |
| サ | | ジャングル大帝 | ラ |
| | 新世紀エヴァンゲリオン | ワ | 惑星大怪獣ネガドン |
| | ストラトスフォー | | W3(ワンダー・スリー) |
| | 戦闘妖精雪風 | | |
| | Sola | | |
| タ | 宝島 | <p>試用可能作品は随時、追加される予定です。詳細はhttp://www.jam-anime.jp/をご覧ください。</p> | |
| | 鉄腕アトム | | |
| | デトロイト・メタル・シティ | | |
| | 東京ゴーストリップ | | |
| | トップをねらえ! | | |
| | トップをねらえ2! | | |
| | どろろ | | |